BTS SERVICES INFORMATIQUES AUX ORGANISATIONS **SESSION 2023**

Tableau de synthèse des réalisations professionnelles

NOM et prénom : METZ Clément	**N° candidat : 01803878040**
Centre de formation : EPSI MONTPELLIER 437, avenue des Apothicaires 34090 MONTPELLIER	**Option : SLAM**
Adresse URL du portfolio : https://clement-metz-inoinfo.fr/	

Compétences mises en œuvre / *Réalisations professionnelles (intitulé et liste des documents et productions associés)*	Période (sous la forme du JJ/MM/AA au JJ/MM/AA)	Gérer le patrimoine informatique	Répondre aux incidents et aux demandes d'assistance et d'évolution	Développer la présence en ligne de l'organisation	Travailler en mode projet	Mettre à disposition des utilisateurs un service informatique	Organiser son développement professionnel
		Recenser et analyser les besoins numériques Exploiter des données, normes et standards reconnus par la profession Mettre en place et vérifier le niveau de fiabilité et sécurité des biens informatiques Veiller au maintien du patrimoine informatique Veiller au respect des règles d'utilisation des ressources	Collecter, suivre et traiter des incidents Traiter des demandes concernant les applications	Participer à la valorisation de l'image et l'organisation sur les réseaux numériques, dans le cadre juridique et dans le respect des chartes Participer à la veille technologique Participer à l'évolution de l'offre numérique de l'organisation	Analyser les objectifs et les modalités d'organisation d'un projet Planifier les activités Évaluer les indicateurs de suivi d'activité et analyser les écarts	Rédiger les tests d'intégration et d'acceptation d'un service Déployer un service Accompagner les utilisateurs dans la mise en place d'un service	Mettre en place un environnement d'apprentissage personnel Mettre en œuvre des outils et stratégies de veille informationnelle Développer son réseau professionnel Développer son projet professionnel
Réalisation en cours de formation							
Trouv'tout - Une application web de récupération de suggestions utilisateur en Python Django - Projet d'épreuve E5 - Plateforme publique de publication d'avis utilisateur, avec possibilité de réactions - Plateforme administrateur de supervision de la plateforme publique - Conception de la base de données de l'application, avec un modèle élaborée au format ***Merise*** - Rédaction d'un bilan de solution, incluant notamment le cahier des charges de la mission et détaillant les différentes étapes de la réalisation de la solution finale	**17/02/23 au 14/03/23**	X	X	X	X	X	X
Notepad+++ - Une application mobile de notes en Dart Flutter - Projet d'épreuve E5 - Application mobile de prise de notes multi-format, en format notes, tâches à faire (to-do) et calendrier - Conceptualisation d'une maquette d'interface utilisateur de l'application - Rédaction d'un bilan de solution, incluant notamment le cahier des charges de la mission et détaillant les différentes étapes de la réalisation de la solution finale	**17/03/23 au 03/04/23**	X	X	X	X	X	X
western - Un jeu vidéo en réalité virtuelle en C# Unity - Projet scolaire - Jeu vidéo en réalité virutelle à jouer en 1 contre 1, sur un thème type "Duel au Far West" - Développement d'un jeu vidéo grâce à l'éditeur de jeu du moteur ***Unity*** et ses librairies de développement de jeu en réalité virtuelle	**16/01/22 au 16/05/22**	X	X		X		X
Burger Factory - Un site Internet en HTML, CSS et Javascript - Projet scolaire - Site Internet de présentation d'une entreprise de vente de hamburgers - Possibilité de composition de ses propres ingrédients et de conceptualisation de son burger personnalisé - Utilisation d'outils de stockage de valeurs sur le navigateur avec des outils comme ***LocalStorage*** and ***SessionStorage***	**14/11/22 au 18/11/22**	X	X	X	X	X	X
Northwind - Application de gestion de commandes en C# .Net et une base de données MySQL - Projet scolaire - Application de gestion de commandes de l'entreprise (fictive) Northwind - Conceptualisation de modèles objet dans le cadre d'une connexion avec une base de données par l'usage d'un système de modélisation objet-relationnel (***EntityFramework***, ***Pomelo***)	**07/10/22 au 13/10/22**	X	X	X	X	X	X
L'oeil de Phillipe - Un composant de reconnaissance d'objets en Python - Projet scolaire - Système de reconnaissance et de différenciation de différents types de panneaux de signalisation - Réalisation d'un modèle de reconnaissance visuelle par classificateur grâce à la librairie Python ***OpenCV*** - Bilan de fin de projet, incluant notamment le cahier des charges de la mission et détaillant les différentes étapes de la réalisation de la solution finale	**07/11/22 au 12/12/22**	X	X	X	X	X	X
Pizzeria - Une application de commandes de pizzas en Dart Flutter - Projet scolaire - Application mobile permettant de commander une grande variété de pizzas, grâce à un système de panier - Système de récupération des produits disponibles grâce à une API développée en ***PHP*** déployée en locale (grâce au système de serveur local ***MAMP***)	**03/10/22 au 15/12/22**	X	X	X	X	X	X
Peaky Blinders - Un site Internet en HTML, CSS et Javascript - Projet scolaire - Site Internet mettant en valeur une série télévisée - Recherche de templates de site Internet et usage adaptée au contexte de la mission - Maquette de conception du site Internet	**11/10/21 au 29/10/21**	X	X	X	X	X	X
autodoc - Un programme de generation de fichiers Word en Python - Projet personnel - Programme de duplication de lettres de motivation au Word automatisée en utilisant la librairie ***docxtmpl*** - Usage du système de templates de documents Word afin d'automatiser l'insertion d'une grande variété de noms et d'adresses différentes sur un fichier au format "lettre physique" - Lecture de fichier texte afin de récupérer une suite d'informations pour utilisation dans le contexte donné - Gestion des chemins des fichiers lus et enregistrés grâce	**24/02/23 au 24/02/23**	X	X	X	X	X	X
xlsxtosql - Un programme de generation de scripts SQL en Python - Projet personnel (avec usage en milieu scolaire) - Programme de génération de script SQL à partir des informations d'un tableur au format Excel, assisté par la librairie Python ***pypika*** - Lecture appliqué et différenciation entre noms de colonnes et informations de lignes en utilisant la librairie Python ***openpyxl*** - Retour d'informations sur la console grâce à la librairie ***logging*** - Gestion des chemins des fichiers lus et enregistrés grâce à la librairie Python **os** - Lecture des paramètres de fictionnement dans le console	**25/03/23 au 01/04/23**	X	X		X	X	X
Réalisations en milieu professionnel en cours de première année							
Stage de 1ère année - Mixte chez CBM Gestion - Développement d'une plateforme de récupération de retour utilisateur en ***PHP*** pure - Apprentissage d'usage et de réalisation de tâches avec un CRM - Conceptualisation, élaboration, mise en place et administration d'une campagne de publicité sur le Web - Usage de plateforme de publicité sur le Web comme ***Google Ads*** et ***Meta Business*** - Réalisations visuelles (crée avec le logiciel ***Adobe Photoshop***) réalisés dans le cadre d'une mission d'administration de campagne de webmarketing	**16/05/22 au 08/07/22**	X	X	X	X	X	X
Réalisations en milieu professionnel en cours de seconde année							
Stage de 2e année - Développement chez Mageweb Informatiques Services - Réalisation d'un jeu vidéo en ligne en utilisant la librairie Python ***pygame*** (version 2) - Tutoriel d'utilisation pour les joueurs pour un jeu vidéo en ligne - Développement d'un site Internet de téléchargement du jeu vidéo avec le framework ***PHP CakePHP*** - Usage de systèmes de programmation de sockets et de communication réseau avec la librairie Python ***sockets*** - Manipulation de programme à multi-fils (threads) et asynchrone avec la librairie Python ***theading*** - Déploiement de la solution sur un système de gestion de versions avec les systèmes ***Git*** et ***GitHub*** - Rédaction de fichiers de document avec le langage ***Markdown*** et de fichiers type ***README.md*** - Début de développement d'une plateforme d'édition de fichiers PDF avec le framework Python ***Django*** - Début de conceptualisation d'un système de reconnaissance de cartes de jeu avec la librairie Python ***OpenCV***	**02/01/23 au 10/02/23**	X	X		X	X	X
Réalisations en milieu professionnel annexes							
Expérience d'auto-entreprenariat - Développement web et gestion de campagnes de publicité sur le Web chez l'Etoile du WWW - Conceptualisation de développement de site Internet pour des petites et moyennes entreprises. Usage aussi bien de système de gestion de contenus (CMS) comme Wordpress que de langages et frameworks comme ***PHP*** ou Python ***Django*** - Interventions pour des courtes modifications, comme des modifications de serveurs d'hébergement comme des serveurs ***OVH*** - Elaboration, mise en place et administration de campagnes de stratégies de publicité sur le Web, par le biais de plateformes comme ***Google Ads*** et ***Meta Business***	**03/08/21 à X (toujours en activité)**	X	X	X	X	X	X